DID-01

Material permitido: herramientas de dibujo técnico (escuadras, reglas, compás...) y calculadora no programable.

Siempre que sea posible se realizará la parte gráfica del ejercicio en una o varias láminas de papel de dibujo tamaño A3.

Allowed: technical drawing tools (squares, rules, compass...) and non-programmable calculator.

Whenever possible, the graphic part of the exercise will be performed on one or more sheets of A3-sized drawing paper.

- 1) Conteste breve y concisamente a una de las dos preguntas siguientes:
 - 1.A) El rectángulo áureo. Aplicaciones.
 - 1.B) Curvas cíclicas, identificación de sus principales elementos.

(Valor: hasta 3 puntos)

- 1) Briefly and concisely, answer only one of the following two questions:
 - 1.A) The golden rectangle. Applications.
 - 1.B) Cyclic curves, identification of their main elements.

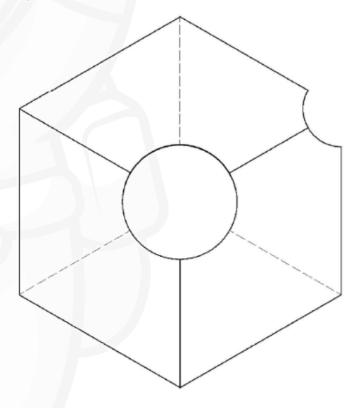
(Value: up to 3 points)

2) Dada la pieza representada en la figura dibujar, a lápiz y a la escala más apropiada al papel disponible, las seis vistas de la misma en sistema diédrico europeo. No es necesario tener en cuenta el coeficiente corrector 0,816.

(Valor: hasta 3,5 puntos)

2) Given the piece represented in the figure, draw in pencil and at the most appropriate scale to available drawing sheet the six views of the piece in first angle projection (european projection). It is not necessary to take into account the isometric scale factor 1.225.

(Value: up to 3.5 points)



Escala 1:1 Scale 1:1







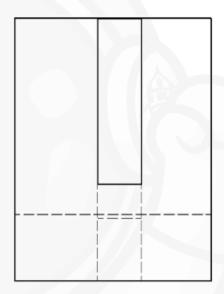


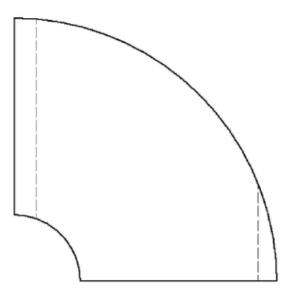
3) Dada la pieza representada en la figura en sistema diédrico europeo, dibujar, a lápiz y a la escala más apropiada al papel disponible, la perspectiva axonométrica isométrica de la misma. No es necesario tener en cuenta el coeficiente corrector 0,816.

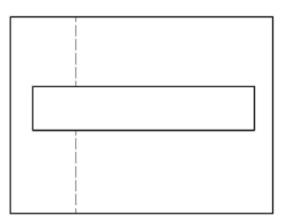
(Valor: hasta 3,5 puntos)

3) Given the piece represented in the figure in first angle projection (european projection), draw in pencil and at the most appropriate scale to available drawing sheet the isometric projection of the piece. It is not necessary to take into account the isometric scale factor 1.225.

(Value: up to 3.5 points)







Escala 1:2 Scale 1:2







